

Bases Copa Abogados Clausura de Chile 2017

1) Lugar

Los partidos del campeonato se desarrollarán en las canchas de pasto sintético del Complejo del Estadio Palestino, ubicado en AV. Kennedy 9351, las condes

2) Fechas

El campeonato se disputará los días martes, a las 20.00, 21.00 y 22.00 hrs. Cada equipo juega una vez a la semana.

3) Inscripciones - Equipos Participantes

3.1) Número de Equipos

El campeonato será disputado por 12 equipos de acuerdo al sistema establecido en el punto 10 de estas bases.

3.2) Requisitos Equipos

Para participar, cada equipo debe cumplir con los siguientes requisitos:

Inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 7 y un máximo de 15 jugadores que deberán regirse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización que deberá incluir:

1. Nombre completo y RUT de todos los jugadores del equipo.
2. Presentar al momento de la inscripción un delegado o capitán con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.

3.3) Habilitación Nómina

Se entiende que un jugador y la nómina está reglamentariamente inscrita desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo, cualquier vicio detectado en la documentación proporcionada por el delegado, como también el incumplimiento de algún requisito calificado de esencial por la organización. La responsabilidad final será del delegado que solicita la inscripción de los jugadores.

Si por alguna causa es rechazada la inscripción de un jugador, el equipo tendrá hasta el día anterior al inicio de la segunda fecha la opción de corregir o complementar el registro de antecedentes.

El incumplimiento de inscripciones, deja a los jugadores fuera del campeonato.

La organización del campeonato entregará por escrito la confirmación o rechazo del Equipo y/o jugadores.

3.5) Modificación de la nómina

La nómina deberá ser presentada por cada equipo con plazo máximo del día anterior al inicio de la primera fecha. El modo para hacerlo será un único mail, enviado por el delegado del equipo a la organización, dentro del plazo señalado.

Si un jugador fuera desvinculado de su estudio, este no podrá seguir jugando por dicho estudio.

Si un jugador fuera desvinculado de su estudio, y contratado en otro que esté participando en el torneo, podrá jugar por el nuevo estudio.

A partir de la segunda fecha las nóminas serán inmodificables, salvo excepciones que deberán ser presentadas ante el Comité Organizador de la Liga.

3.6) Obligaciones del delegado

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

- Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden.
- Ser el responsable de cancelar todos los valores que se exijan en el campeonato.
- Ser el intermediario válido entre la organización y su equipo.
- Tener un correo electrónico para enviar y recibir la información necesaria del campeonato.
- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.

3.7) Forma de pago

El valor de la inscripción será de \$515.000 por el total del equipo, independiente del número de jugadores inscritos. La forma de pago para todos los equipos será en una sola cuota hasta antes del inicio del campeonato.

Para realizar el pago de la inscripción, la Organización otorga las siguientes facilidades:

- 1.- Pago en efectivo o cheque.
- 2.- Depósito en cuenta bancaria. En este caso se exigirá el comprobante de depósito.
- 3.- Transferencia electrónica a cuenta bancaria. En este caso se exigirá el mail de confirmación de la transferencia.

Si algún equipo desea adquirir indumentaria deportiva, tenemos un convenio especial con la marca Adidas auspiciador del campeonato.

4) Duración de los partidos

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán, únicos y exclusivamente bajo la determinación del árbitro.

5) Número de jugadores

El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina oficial será de un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 15. El número de jugadores en cancha en todo momento será de 7, no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar. Cualquier modificación a la cantidad de jugadores en cancha será notificada a los delegados con anterioridad al inicio del campeonato.

Los jugadores que podrán participar de cada fecha son los que estén debidamente inscritos y habilitados en la nómina oficial. Estos deben cumplir los siguientes requisitos al minuto de ser inscritos:

- **Ser abogados que trabajen en los respectivos estudios que representan.**
- **Del máximo de 15 jugadores a inscribir, se aceptará la incorporación de un máximo de 3 jugadores Procuradores.**
- **Egresados de Derecho, que aún no hayan jurado como abogados, serán inscritos como asociados del estudio.**

No se aceptan administrativos.

6) Programación

La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio del campeonato y será determinada por el Comité Organizador de la Liga. Cualquier modificación posterior será notificada con la anticipación debida a los encargados de cada equipo.

7) Presentación - Suspensión

Los equipos deberán presentarse en Mesa de Acreditación 10 minutos antes del horario de partido.

No se admitirán retraso en el inicio del partido. Pasada la hora de inicio, se darán los puntos al equipo presente, salvo situación debidamente justificada y calificada por el Comité Organizador.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse salvo que el coordinador del campeonato tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc). Este es la única autoridad que podrá suspender un partido.

Los partidos una vez programados no se suspenden. En caso excepcional y si el otro equipo está de acuerdo, será recuperado un día viernes. Si el rival no acepta la suspensión el partido se juega. En el caso de que ambos quieran jugar otro día y horario que no sea viernes, deberán pagar la cancha.

8) Penalidades

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución inmediata, evitando así confusiones y malos entendidos.

Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato.

Aquí el detalle:

Causa	Resolución
Doble Amonestación	1 Fecha
Reclamos reiterados	1 fecha
Fuerza desmedida	1 fecha
Juego brusco grave	1 fecha
Mano deliberada	1 fecha
Conducta violenta	2 fechas
Insultar al árbitro, administrador o planillero	2 fechas
Escupir al rival	3 fechas
Agredir al arbitro	Expulsión de la liga
Agredir al rival	Expulsión de la liga
Agredir al planillero	Expulsión de la liga

--	--

9) Comportamiento de los equipos y seguidores

Se insiste en la responsabilidad del capitán o delegado de cada equipo sobre el adecuado comportamiento dentro y fuera de la cancha, por parte de los jugadores y sus acompañantes para el normal y exitoso desarrollo de la Liga Abogados de Chile.

Se aceptan estoperoles de goma, no de aluminio y es recomendado el uso de canilleras.

10) Sistema de campeonato Liga Abogados de Chile.

La liga se dividirá en dos fases:

10.1) Primera Fase

La modalidad de juego serán 2 grupos (A y B) de 6 equipos donde se enfrentarán todos contra todos dentro de cada grupo. Se asignarán 3 puntos por partido ganado, 1 por empate y 0 por derrota.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 6 a 0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si un equipo se retirara luego de haber jugado algún partido, éste se invalidará y se hará valer la regla arriba mencionada, como si este equipo nunca hubiese jugado.

En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:

1. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
2. Goles a favor.
3. Goles en contra
4. Resultado del partido entre los equipos empatados.
5. Sorteo.

10.2) Segunda Fase (Play Off)

Para esta fase se clasificarán a Copa de Oro, Copa de Plata y Copa de Bronce

Clasifican a la copa de oro los 2 primeros equipos de cada grupo. Clasifican a la copa de plata los 3ros y 4tos, 5tos y 6tos, clasifican a copa de bronce.

En esta Fase, con los criterios ya expuestos, se formarán 3 grupos de 4 equipos, oro, plata y bronce. Donde jugarán todos contra todos. Al terminar esta fase, los dos primeros equipos de cada grupo, jugarán la final correspondiente a su copa.

Para todo el campeonato, los penales son con un paso de distancia para el lanzador, desde la ubicación del balón.

10.3) Causales de W.O

- La no-presentación de un equipo a la hora señalada.
- La presentación de un equipo con 3 jugadores o menos en el terreno de juego.

11) Premios

11.1) Copa de Oro

- Primer Lugar: Copa + Medallas + Gran Asado Todo Incluido + Premios auspiciadores
- Segundo Lugar: Medallas + Gran asado con cordero al palo para todo el equipo

- Tercer lugar; Medallas

11.2) Copa de Plata

- **Primer Lugar:** Copa + Medallas + Gran asado con cordero al palo para todo el equipo + Premios de Auspiciadores.
- **Segundo Plata:** Medallas + Premios Auspiciadores.
- Tercer lugar; Medallas

11.1) Copa de Bronce

- **Primer Lugar:** Copa + Medallas + Premios de Auspiciadores.
- **Segundo Plata:** Medallas + Premios Auspiciadores.

11.3) Otros premios

- Premios para el mejor jugador, el goleador y el mejor arquero del campeonato.

12) Reglas del Juego

Para todos los partidos del campeonato, se aplicará el reglamento convencional de futbolito. O sea reglas del futbol con la excepción del fuera de juego.

12.1) Sanciones

Durante el juego:

La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una amonestación roja, en donde el jugador sale expulsado de la cancha por todo el partido

La amonestación de tarjeta roja directa por equipo en un partido corresponderá a la expulsión del jugador que incurra en la falta por todo el partido y su suspensión en la próxima fecha a jugarse. Lo cual deja al equipo con un jugador menos todo el partido.

Si el equipo llegase a quedar con solo 3 jugadores, el partido se suspenderá y se dará por ganador al equipo contrincante. El resultado en este caso será 2-0.

Si se sorprende a algún jugador mal informando al árbitro (ya sea goles, tarjetas, etc) será fuertemente sancionado por el comité de disciplina.

12.2) Árbitros y árbitros asesores

Tanto los árbitros como los árbitros asesores, pertenecen a las Asociaciones de Árbitros de Chile. Ellos estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato. Cada partido será arbitrado por 2 jueces en cancha.

Estos se registrarán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

Los árbitros serán los que única y exclusivamente podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del partido. Un jugador podrá ser expulsado si incurriera en alguna falta ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego.

En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.

12.3) Vacíos a las normas

Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será el Coordinador General de la Liga quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.

- **Estas bases podrán ser modificadas hasta el día anterior del inicio del campeonato, la versión definitiva será enviada a todos los delegados antes de comenzar el campeonato.**

13) Medios de comunicación y difusión de Liga Abogados de Chile

Los equipos podrán hacer sus respectivas consultas a nuestra página www.ligasuperior.cl

Es indispensable para todos los capitanes o delegados de los equipos, estar al tanto a lo menos de:

- Fixture
- Próxima fecha
- Horarios
- Sancionados

Cabe recordar que esta información, se presume conocida por todos los delegados de los equipos y serán ellos los encargados de divulgarla entre los jugadores de sus equipos.

Contacto:

Yerko Hevia Guzmán

9-48711990

yhevia@acciontotal.cl