

Bases BBVA Copa Relámpago Futbolito 2017

1. PRESENTACIÓN DEL CAMPEONATO

BBVA Copa Relámpago Futbolito 2017, es un campeonato realizado para todos los colaboradores del Grupo BBVA.

Para seguir con la tradición el Área de Talento y Cultura de Grupo BBVA en beneficio de sus colaboradores, buscando generar instancias de unión.

1.1 LUGARES Y FECHAS

Campeonato dirigido a **Zona Santiago**

Varones :

- ✓ Club Rinconada: El Salto #535, Huechuraba (Ciudad Empresarial).
- ✓ Inicio tentativo 12 de Octubre hasta el 30 de Noviembre.
- ✓ Horarios – 20, 21 y 22horas.

Mujeres :

- ✓ Club Rinconada: El Salto #535, Huechuraba (Ciudad Empresarial).
- ✓ Inicio tentativo 19 de Octubre hasta el 30 de Noviembre.
- ✓ Horarios – 20 y 21 horas.

2. DE LOS JUGADORES E INSCRIPCIÓN

2.1 DIRECCIÓN Y REGLAMENTACIÓN

La dirección de la Liga estará a cargo de **ACCIÓN TOTAL**, la que tendrá todas las facultades para resolver cualquier dificultad que se presente durante el desarrollo del campeonato y que no se encuentre prevista en estas Bases, como asimismo las dudas que se susciten con motivo de la interpretación de los mismos, facultad que ejercerá en forma privativa y excluyente.

La reglamentación por la cual se registrará el campeonato estará constituida por las presentes Bases.

La organización y Talento y Cultura de BBVA se reserva el derecho de rechazar a los postulantes y/o equipos que estime convenientes, con motivo de no cumplir con las normas del presente reglamento o que pongan en peligro los objetivos de este Campeonato, los que se resumen en una buena convivencia y una sana diversión.

2.2 PARTICIPANTES

Podrán participar del BBVA Copa Relámpago 2017 todas aquellas personas que estén contratadas por una empresa que forme parte del Grupo BBVA y que integren un equipo conformado por ellos. Esto será debidamente corroborado por el Comité Organizador de la Competencia.

Cada jugador inscrito se da por entendido que cumple con estado de salud apropiado para la práctica deportiva. La organización no se responsabilizará por problemas médicos ocurridos durante el campeonato, brindará apoyo dentro de sus posibilidades, sin costear económicamente accidentes provocados por la actividad deportiva.

Cupos Limitados:

- ✓ 30 Equipos Varones de BBVA
- ✓ 6 Equipos Damas de BBVA

2.3 INSCRIPCIÓN

Cupos limitados y por orden de llegada.

Cada equipo podrá inscribir un máximo de 12 jugadores. Si alguno de los equipos desea integrar un D.T. este deberá ser financiado por los mismos participantes. También se permitirá que uno de los jugadores del equipo cumpla el rol de D.T.

Para hacer efectiva la inscripción al Campeonato, los representantes de cada equipo deberán llenar correctamente los datos solicitados y enviar “Planilla de Equipo” hasta el **6 de Octubre de 2017** al email contacto@acciontotal.cl, el encargado del campeonato será **Daniel Cayucura**, teléfono de contacto: + 56 9 8417 4656, e-mail: dcayucura@acciontotal.cl. Una vez realizada la inscripción de manera correcta se le envía un correo de confirmación que valida la incorporación del campeonato.

La única forma de confirmar la participación de los equipos es mediante el envío de dicha planilla

- a) Nombres y Apellidos
- b) Edad
- c) Cédula de Identidad
- d) Teléfono
- e) Dirección E-Mail
- f) Nombre y Fono de contacto de una persona en caso de accidente

Sólo podrán participar jugadores reglamentariamente inscritos.

En caso de licencia médica de un participante o desvinculación podrá ser remplazado por un participante nuevo que cumpla con los requisitos del torneo y que sea validado para poder jugar.

Los delegados de cada equipo deberán responder por:

- ✓ La correcta Inscripción de cada uno de sus jugadores.
- ✓ Participar en la reunión el día en donde se realizará el sorteo para conformar los grupos y programar la primera semana de juego”. El lugar donde se realizará esta reunión, se confirmara con previo aviso.
- ✓ Informar fechas y horarios a sus jugadores (en conjunto con la Organización).
- ✓ Supervisar que la Planilla de Partido sea llenada correctamente en cada encuentro futbolístico.
- ✓ Una vez concluido el encuentro el delegado de cada equipo debe firmar la planilla para dar fe del resultado y si lo desea dejar una observación de dicho encuentro, el no firmar la planilla de juego da por entendido que no tiene sugerencia u observación en contra de lo informado.
- ✓ La presentación de sus jugadores en estados apropiados a la práctica del deporte (Uniformados de manera correcta y completa, que cada jugador presente su C.I. ante el planillero al momento de firmar y que bajo ninguna circunstancia presente hálito alcohólico, lo cual será impedimento para disputar el encuentro).
- ✓ Estar 10 minutos antes del inicio de su partido en la cancha designada y uniformados.
- ✓ Prohibido el uso de zapatos de fútbol y solo podrá utilizar zapatillas para la práctica de futbolito.
- ✓ Es obligatorio el uso de canilleras.

2.4 LOS EQUIPOS

Cada equipo deberá identificarse con un nombre que los represente. La Organización se reserva el derecho de aceptar o vetar el nombre elegido, y en éste último caso, el equipo afectado deberá modificarlo.

3. DEL REGLAMENTO Y LA DISCIPLINA

3.1 CONDICIONES DE DESARROLLO DE LOS PARTIDOS

Cada partido será dirigido por un árbitro, quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las Reglas de Juego y las presentes Bases. En el caso de producirse cualquier problema de fuerza mayor relacionado con el arbitraje, el personal de **ACCIÓN TOTAL** podrá hacer de árbitro tomando todas las atribuciones del caso (en ningún caso podrá influir en decisiones propias del árbitro en el ámbito del juego).

Antes de la hora de inicio de un partido, el Delegado o Sub Delegado o el Capitán de cada equipo deberá ser el responsable de la firma de todos los jugadores que participarán del encuentro, en las planillas que se dispongan para este efecto. El Control deberá cerciorarse por medios fidedignos (Cédula de Identidad), sobre la identidad de los jugadores.

Los jugadores deberán llevar números en las camisetas, que deberán consignarse junto a los respectivos nombres en dicha planilla.

- ✓ Los partidos tendrán una duración de 25 minutos por cada tiempo con un descanso de 5 minutos.
- ✓ Los partidos se jugarán con 7 jugadores por equipo en cancha y hasta 5 jugadores reservas. - El mínimo para comenzar un partido será de 5 jugadores por lado.
- ✓ El tiempo máximo de espera a un equipo para comenzar el partido será de 10 minutos, después del horario fijado. Transcurrido este tiempo se decretará W.O por el árbitro del partido.

Para decretar el W.O (0 x 6) será necesaria la presencia del equipo adversario, con al menos 5 de sus jugadores uniformados en la cancha. Si un equipo informa vía mail su no presentación, automáticamente se dará por ganador al rival, sin necesidad de que se presente en cancha.

El equipo que no se presente a jugar sin previo aviso se le dará por perdido el partido 0-6 y a su vez se le descuentan 3 ptos.

Durante el partido se podrán hacer todos los cambios que se estimen convenientes, y se podrá hacer reingresar al partido a cualquier jugador que haya sido reemplazado. Si el partido llega a penales, sólo los jugadores que se encuentren en cancha podrán patear cada tiro; 3 penales por equipo y si persiste la igualdad 1 por cada uno.

Si en determinado momento de un partido quedan menos de cinco jugadores actuando por uno de los equipos, el árbitro deberá suspender el partido y el equipo afectado perderá los puntos en disputa, ganándolos el rival, por un marcador de 6 x 0, o el resultado real si la diferencia de goles entre ambos equipos es mayor.

3.2 REGLAS DEL JUEGO

- a) Los goles serán válidos desde cualquier parte de la cancha.
- b) No existirá fuera de juego.
- c) El saque de meta es un tiro libre indirecto.
- d) Los tiros libres son indirectos con barrera de cinco pasos
- e) El saque de meta debe salir del área del arquero.
- f) Los saques de esquina se juegan con el pie. El jugador del equipo rival deberá estar a cinco pasos de distancia del jugador que sirva el saque de esquina.
- g) Los saques laterales se juegan con las manos. El jugador del equipo rival deberá estar a un paso de distancia del jugador que sirva el saque lateral.
- h) El arquero NO podrá tomar con las manos un balón entregado por un compañero de equipo, sólo podrá jugar con las piernas (Regla FIFA).

- i) Se podrán realizar todos los cambios necesarios, pudiendo salir y entrar cada jugador todas las veces que quiera, con previo aviso y autorización del árbitro.
- j) Si existen lanzamientos penales, sólo podrán patear los jugadores en cancha; 3 penales por equipo y si persiste la igualdad 1 por cada uno.
- k) El lanzamiento penal será desde la línea de área del arquero, con un paso de distancia frente al balón.
- l) Cada equipo deberá presentarse a jugar con un mínimo de cinco (5) jugadores, pudiendo completar la cantidad reglamentaria durante el transcurso del juego.
- m) La expulsión ya sea por doble amarilla o roja directa originará la suspensión automática del jugador por 1 partido, a la espera del informe arbitral.
- n) Antes del inicio del partido, todos los jugadores deberán firmar la planilla del turno, indicando su nombre y número de Rut, **debiendo acreditar su identidad con su C.I.**
- o) Durante el campeonato regular un jugador no podrá jugar por más de un equipo, de lo contrario dicho jugador será expulsado en forma definitiva del campeonato.
- p) Solo se permitirá el ingreso a las canchas de jugadores acreditados, y un representante o director técnico, también acreditado e incluido en la nómina de inscripción.
- q) Si un jugador no inscrito es sorprendido jugando un partido este se finalizara y se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 6-0.

3.3 DISCIPLINA

Existirá un Tribunal de Disciplina, constituido por la Organización del evento, y a cuyo cargo estará la supervigilancia disciplinaria del Campeonato, la ejecución de las medidas disciplinarias y la aplicación de las medidas correccionales pertinentes.

DETALLE DE PENALIDADES:

Causa	Resolución
Doble Amonestación	1 Fecha
Reclamos reiterados	1 fecha
Fuerza desmedida	1 fecha
Juego brusco grave	1 fecha
Mano deliberada	1 fecha
Conducta violenta	2 fechas
Insultar al árbitro, administrador o planillero	2 fechas
Escupir al rival	Expulsión de la Copa
Agredir al arbitro	Expulsión de la Copa
Agredir al rival	Expulsión de la Copa
Agredir al planillero	Expulsión de la Copa
Agredir al público o Barra presente	Expulsión de la Copa

Cualquier falta a la disciplina, tanto de público, jugadores reservas, asistentes, u otros, que notoriamente pertenezcan a un equipo determinado, fuera del campo de juego, será informado por el Árbitro o por el Control de

Turno al Tribunal de Disciplina del Campeonato, sancionando al equipo involucrado con las medidas que sean pertinentes.

Cualquier falta a la disciplina, que ocurra durante el transcurso de los partidos, será informada a la Organización por el Árbitro o por el Control de Turno al Tribunal de Disciplina del Campeonato.

El Tribunal de Disciplina se reserva el derecho de sancionar dichas faltas aunque no estén especificadas en el Reglamento de Disciplina.

Causales de la expulsión definitiva del campeonato son las siguientes:

- 1.- Agresión a un contrario, compañero o a alguna persona del público.
- 2.- Participar en una pelea colectiva.
- 3.- Insultar soezmente o amenazar al cuerpo arbitral dentro o de la cancha, camarines, antes, durante o después del partido.
- 4.- Agredir a un árbitro o asistente.
- 5.- Agredir a un miembro del Comité Organizador de la Liga.
- 6.-Escupir al rival.

***Si un jugador suspendido es sorprendido jugando el partido este se finalizara y se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 6-0.**

VACIOS A LAS NORMAS:

Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será el Productor General de la organización de la competencia quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.

4. SISTEMA DE CAMPEONATO

4.1 Primera Fase

Primera Fase HOMBRES

La modalidad de juego será de seis grupos de 5 equipos, donde se enfrentarán todos contra todos dentro del mismo grupo.

Se asignarán 3 puntos por partido ganado, 1 por empate y 0 por derrota.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 6 a 0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si un equipo se retirara del campeonato, luego de haber jugado algún partido, éste se invalidará y se hará valer la regla arriba mencionada, como si este equipo nunca hubiese jugado.

En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:

1. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
2. Goles a favor.
3. Resultado del partido entre los equipos empatados.
4. Sorteo

Finalizada esta etapa se disputaran cuartos de final, a las que clasificaran, los primeros de cada grupo más los dos mejores segundos.

4.2) Semifinal y Final

Las semifinales, donde jugaran los ganadores de cada partido de 4tos de final

Semi Finales (2 partidos)			
SF1	Ganador CF1	v/s	Ganador CF2
SF2	Ganador CF3	v/s	Ganador CF4

Final y 3ro y 4to de Oro (2 partidos)			
Final	Ganador SF 1	v/s	Ganador SF 2
3ro y 4to	Perdedor SF 1	v/s	Perdedor SF 2

Primera Fase MUJERES

La modalidad de juego será de dos grupos de 3 equipos, donde se enfrentarán todos contra todos dentro del mismo grupo.

Se asignarán 3 puntos por partido ganado, 1 por empate y 0 por derrota.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 6 a 0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si un equipo se retirara del campeonato, luego de haber jugado algún partido, éste se invalidará y se hará valer la regla arriba mencionada, como si este equipo nunca hubiese jugado.

En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:

5. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
6. Goles a favor.
7. Resultado del partido entre los equipos empatados.
8. Sorteo

Finalizada esta etapa se disputaran semi finales y final, donde pasaran los dos mejores de cada grupo.

Semifinal y Final

Las semifinales, donde jugaran los ganadores de cada grupo; se ordenarán los clasificados del mejor al peor jugando los partidos de la siguiente forma:

Semi Finales (2 partidos)			
SF1	Primero Grupo A	v/s	Segundo Grupo B
SF2	Primero Grupo B	v/s	Segundo Grupo A

Final y 3ro y 4to (2 partidos)			
Final	Ganador SF 1	v/s	Ganador SF 2
3ro y 4to	Perdedor SF 1	v/s	Perdedor SF 2

5. OTROS

5.1 PREMIOS

Habr  Copas y medallas para los primeros lugares del campeonato en ambas categor as.

5.2 INTERPRETACI N DE LAS BASES

Cualquier dificultad o controversia que se produzca con motivo de la aplicaci n, interpretaci n, duraci n, validez o ejecuci n de estas Bases ser  resuelta privativa y exclusivamente, en  nica instancia y sin ulterior recurso, por **ACCI N TOTAL**.