



Bases Campeonato San Lorenzo 2017

1) Lugar

Los partidos del Campeonato San Lorenzo 2017 se desarrollarán en las canchas de pasto sintético del Complejo Verbo Divino, ubicadas en Presidente Errazuriz 4055, Las Condes (Metro Alcántara).

2) Fechas

El campeonato se disputará los días miércoles a las 20:00 hrs. Cada equipo juega una vez por semana.

3) Fecha de Inicio

Miércoles 08 de Noviembre.

4) Inscripciones – Equipos Participantes

4.1) Número de Equipos

En la Copa participarán la totalidad de 05 equipos de hombres, que se enfrentarán de acuerdo al sistema establecido en el punto 10 de estas bases.

4.2) Requisitos Equipos

Para participar, cada equipo debe cumplir con los siguientes requisitos:

Inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 7 y un máximo de 15 jugadores, que deberán regirse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial que deberá incluir:

1. Nombre completo, mail y RUT de todos los jugadores del equipo.
2. Presentar al momento de la inscripción un delegado o capitán con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.

4.3) Envío de la nómina

La nómina debe ser enviada al correo club.sanlorenzo@aminerals.cl. Los cupos (04) se llevan por estricto orden de recepción del correo y no se aceptarán correos sin la nómina de jugadores.

4.4) Habilitación Nómina

Se entiende que un jugador está reglamentariamente inscrito desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo cualquier vicio detectado en la documentación proporcionada por el delegado, como también el incumplimiento de algún requisito calificado de esencial por la organización.

La responsabilidad final será del delegado que solicita la inscripción de los jugadores.

Si por alguna causa es rechazada la inscripción de un jugador, el equipo tendrá hasta el día anterior al inicio de la segunda fecha la opción de corregir o complementar el registro de antecedentes.



Adicionalmente, sólo durante la primera fase de competición será posible cambiar y/o reemplazar a máximo 2 jugadores por equipo.

4.5) Modificación de la nómina

Para realizar modificaciones a la nómina, se deberá contactar a la Organización de forma anticipada, donde se acordará el procedimiento a seguir.

***Si un jugador no inscrito es sorprendido jugando un partido este se finalizara y se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 6-0.**

4.6) Obligaciones del delegado

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

- Ser el intermediario válido entre la organización y su equipo.
- Tener un correo electrónico para enviar y recibir la información del campeonato.
- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.

5) Duración de los partidos

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro del partido.

6) Número de jugadores

El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina oficial será de un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 15. El número de jugadores en cancha en todo momento será de 7, no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar. Cualquier modificación a la cantidad de jugadores en cancha será notificada a los delegados con anterioridad al inicio del campeonato.

7) Programación

La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio del campeonato y será determinada por el Comité Organizador de la Liga. Cualquier modificación posterior será notificada con la anticipación debida a los encargados de cada equipo.

Los partidos una vez programados no se suspenden. En caso excepcional si un equipo no puede presentarse y si el equipo rival está de acuerdo, el partido será reprogramado para el día viernes que sigue al de la fecha de la suspensión. Si el rival no acepta la suspensión, el partido se juega.

En caso de lluvia la fecha se juega con normalidad. La única posibilidad de suspensión dependerá del estado de las canchas, y si permiten o no el buen desarrollo de un partido. En caso de que esto suceda será informado durante el día del partido.

8) Presentación – Suspensión

Los equipos deberán presentarse en los Stand de registro 10 minutos antes del horario del partido. (Todos con la cedula de identidad).



No se admitirán retraso en el inicio del partido. Pasada la hora de inicio, se darán los puntos al equipo presente, salvo situación debidamente justificada y calificada por el Comité Organizador.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse salvo que el coordinador del campeonato tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc).

En caso de suspensión, el equipo responsable pierde los puntos. Si ambos equipos tienen responsabilidad, se mantendrá el resultado parcial como definitivo.

- Causales de W.O.

- La no-presentación de un equipo a la hora señalada.
- La presentación de un equipo con 3 jugadores o menos en el terreno de juego.

***No está permitido el uso de zapatos de fútbol.**

***El uso de canilleras es recomendado pero no obligatorio.**

9) Penalizaciones

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución inmediata, evitando así confusiones y malos entendidos.

Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato.

Aquí el detalle:

Causa	Resolución
Doble Amonestación	1 Fecha
Reclamos reiterados	1 fecha
Fuerza desmedida	1 fecha
Juego brusco grave	1 fecha
Mano deliberada	1 fecha
Conducta violenta	2 fechas
Insultar al árbitro, administrador o planillero	2 fechas
Escupir al rival	Expulsión de la liga
Agredir al arbitro	Expulsión de la liga
Agredir al rival	Expulsión de la liga
Agredir al planillero	Expulsión de la liga



Causales de la expulsión definitiva del campeonato son las siguientes:

- 1.- Agresión a un contrario, compañero o a alguna persona del público.
- 2.- Participar en una pelea colectiva.
- 3.- Insultar soezmente o amenazar al cuerpo arbitral dentro o de la cancha, camarines, antes, durante o después del partido.
- 4.- Agredir a un árbitro o asistente.
- 5.- Agredir a un miembro del Comité Organizador de la Liga.

***Si un jugador suspendido es sorprendido jugando el partido este se finalizara y se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 6-0.**

10) Sistema de campeonato

10.1) Primera Fase

La modalidad de juego será de un grupo de 5 equipos, donde se enfrentarán todos contra todos.

Se asignarán 3 puntos por partido ganado, 1 por empate y 0 por derrota.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 6 a 0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si un equipo se retirara del campeonato, luego de haber jugado algún partido, éste se invalidará y se hará valer la regla arriba mencionada, como si este equipo nunca hubiese jugado.

En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:

1. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
2. Goles a favor.
3. Resultado del partido entre los equipos empatados.
4. Sorteo

Finalizada esta etapa se disputaran semi final y más la final, a las que clasificaran, los primeros del grupo según tabla de posiciones.

10.2) Semi Final y Final.

La Semi final y final, donde jugaran los primeros del grupo, según tabla de posiciones; se ordenarán los clasificados del mejor al peor jugando los partidos de la siguiente forma:

Semi finales (2 partidos)			
SF1	1ro Grupo	v/s	4to Grupo
SF2	2do Grupo	v/s	3ro grupo

Final y 3ro y 4to (2 partidos)			
Final	1ro Grupo	v/s	2do Grupo
3ro y 4to	3ro grupo	v/s	4to Grupo

11) Reglas del Juego

Para todos los partidos del campeonato, se aplicará el reglamento convencional sobre Futbolito. Esto es, mismas reglas del Fútbol, exceptuando el Off-Side, que no se aplica en Futbolito.



12) Árbitros y árbitros asesores

Todos los árbitros así como los árbitros asistentes presentes en nuestros torneos están acreditados por la Asociación de Árbitros de Chile. Ellos estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato.

Estos se regirán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

Los árbitros serán única y exclusivamente los que podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del partido. Un jugador podrá ser expulsado ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego.

En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.

13) Vacíos a las normas

Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será el Coordinador del Torneo quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.

14) Medios de comunicación

Los capitanes o delegados de los equipos deben estar al tanto a lo menos de:

- Fixture
- Próxima fecha
- Horarios
- Sancionados

Cabe recordar que esta información, se presume conocida por todos los delegados de los equipos y serán ellos los encargados de divulgarla entre los jugadores de sus equipos.