

Bases Liga Suplente Apertura 2018

1) Lugar

Los partidos del campeonato se desarrollarán en el Club Palestino, ubicado en Av. Kennedy 9351, Las Condes.

2) Fechas

El campeonato se disputará los días **SÁBADO** en los siguientes posibles horarios, 16:00 hrs, 17:00 hrs, 18 hrs, 19 hrs y 20:00 hrs. Los equipos deberán estar dispuestos a jugar en cualquiera de los cinco turnos.

3) Fecha de Inicio

La primera fecha se jugará el día sábado 7 de Abril.

4) Inscripciones – Equipos Participantes

4.1) Número de Equipos

El campeonato será disputado por 63 equipos de acuerdo al sistema establecido en el punto 10 de estas bases.

4.2) Requisitos Equipos

Para participar, cada equipo debe cumplir con los siguientes requisitos:

Inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 7 y un máximo de 15 jugadores que deberán regirse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización que deberá incluir:

1. Nombre completo, mail y RUT de todos los jugadores del equipo.
2. Presentar al momento de la inscripción un delegado o capitán con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.

4.3) Forma de pago y valores

El valor de inscripción es de **\$485.000** por equipo. Todo equipo debe pagar un valor de \$200.000 para estar considerado como “preinscrito”.

*** Todos los equipos deben tener pagada la inscripción completa antes de jugar la cuarta fecha.**

TODOS LOS EQUIPOS deben cancelar la **TOTALIDAD** de la cuota cuando la organización lo indique. El pago puede ser vía depósito, efectivo o documentando en cheque. En caso de efectivo o cheque, el pago debe entregarse en la oficina de Acción Total, ubicada en la calle Libia 75 (Las Condes). No se aceptarán pagos en el complejo deportivo. En caso de realizar una transferencia electrónica, el comprobante debe ser enviado obligatoriamente a cobranzas@acciontotal.cl con copia a yhevia@acciontotal.cl **indicando claramente el nombre del equipo y el campeonato que se está inscribiendo.**

*En caso de problemas con el pago, la organización está en derecho de sancionar a los equipos.

La cuenta para hacer las transferencias es:

Comercializadora Acción Total Ltda.
R.U.T.: 76.189.862-0
Cuenta Corriente Banco Santander
Cta. Cte. 6614746-0
Mail comprobante a cobranzas@acciontotal.cl
Reenviar el comprobante a yhevia@acciontotal.cl

4.4) Habilitación Nómina

Se entiende que un jugador y la nómina está reglamentariamente inscrita desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo, cualquier vicio detectado en la documentación proporcionada por el delegado, como también el incumplimiento de algún requisito calificado de esencial por la organización. La responsabilidad final será del delegado que solicita la inscripción de los jugadores.

***No se aceptarán jugadores profesionales, ex profesionales ni cadetes.**

Si por alguna causa es rechazada la inscripción de un jugador, el equipo tendrá hasta el día anterior al inicio de la segunda fecha la opción de corregir o complementar el registro de antecedentes.

El incumplimiento de inscripciones, deja a los jugadores fuera del campeonato.

***Si un jugador no inscrito es sorprendido jugando un partido este se finalizará y se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 6-0, sin asignarle los goles a ningún jugador en particular**

4.5) Modificación de la nómina

La nómina debe ser presentada por cada equipo con plazo máximo el día anterior al inicio del campeonato. El modo para hacerlo será un único mail, enviado por el delegado del equipo a la organización, dentro del plazo señalado.

A partir de la primera fecha las nóminas no podrán ser modificadas, salvo excepciones que deberán ser presentadas ante el Comité Organizador de la Liga.

El único jugador que puede cambiarse durante el torneo es el arquero, siempre y cuando se justifique por razones de fuerza mayor y que a su vez sea aprobado por la organización.

Cada jugador inscrito puede defender únicamente a un equipo del mismo torneo.

4.6) Obligaciones del delegado

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

- Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden.
- Ser el responsable de pagar todos los valores que se exijan en el campeonato.
- Ser el intermediario válido entre la organización y su equipo.
- Tener un correo electrónico para enviar y recibir la información del campeonato.
- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.

5) Duración de los partidos

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro del partido.

6) Número de jugadores

El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina oficial será de un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 15. El número de jugadores en cancha en todo momento será de 7, no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar. Cualquier modificación a la cantidad de jugadores en cancha será notificada a los delegados con anterioridad al inicio del campeonato.

7) Programación

La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio del campeonato y será determinada por el Comité Organizador de la Liga. Cualquier modificación posterior será notificada con la debida anticipación a los encargados de cada equipo. Al confirmar su participación, los equipos acceden a jugar en los 5 horarios disponibles. La programación de la primera fase se hará rotando en forma equitativa a los equipos dentro de estos 5 horarios. Cualquier observación en particular sobre los horarios programados deberá ser informada vía mail con un mínimo de 6 días de anticipación, y cualquier modificación será evaluada e implementada si y sólo si todos los equipos involucrados no presentan objeciones.

Los partidos una vez programados no se suspenden. En caso excepcional si un equipo no puede presentarse y si el equipo rival está de acuerdo, el partido será reprogramado para el día que la organización lo estime posible. Si el rival no acepta la suspensión, el partido se juega.

Todas las gestiones para suspender un partido o solicitar un cambio de horario deben hacerse con al menos 48 horas antes del inicio del partido.

8) Presentación – Suspensión

Los equipos deberán entregar al planillero, encargado de la cancha todas las cédulas de identidad de los jugadores que se presentan,

No se admitirán retrasos en el inicio del partido. Pasada la hora de inicio, se darán los puntos al equipo presente, salvo en situaciones debidamente justificadas y calificadas por el Comité Organizador.

- Causales de W.O.

- La no-presentación de un equipo a la hora señalada.
- La presentación de un equipo con 3 jugadores o menos en el terreno de juego.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse, salvo que el Administrador del Torneo tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc). Él es la única autoridad que podrá suspender un partido. En caso de suspensión, el equipo responsable pierde los puntos. Si ambos equipos tienen responsabilidad, se mantendrá el resultado parcial como definitivo.

9) Penalidades

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución inmediata, evitando así confusiones y malos entendidos.

Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato.

Aquí el detalle:

Causa	Resolución
Doble Amonestación	Suspendido de ese partido en juego
Roja Directa	1 fecha
Fuerza desmedida	1 fecha
Juego brusco grave	1 fecha
Mano deliberada	1 fecha
Conducta violenta	2 fechas
Insultar al árbitro, administrador o planillero	3 fechas
Escupir al rival	Expulsión de la Liga
Agredir al arbitro	Expulsión de la Liga
Agredir al rival	Expulsión de la Liga
Agredir al planillero	Expulsión de la Liga

***Si un jugador suspendido es sorprendido jugando el partido este se finalizara y se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 6-0, sin asignarle los goles a ningún jugador en particular.**

10) Sistema de campeonato

10.1) Primera Fase

Los equipos estarán divididos en 7 grupos de 9 equipos, donde jugarán todos contra todos dentro del grupo.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 6 a 0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si ninguno de los dos equipos se presentara a jugar, el partido se dará por empatado por un marcador de 0-0.

Finalizada la Fase Regular, siguen los Octavos de Final, con excepción del primer equipo de la Tabla General quien clasificará directamente a CUARTOS DE FINAL de copa de oro, mientras que el resto se

distribuye de la siguiente manera: del 2° al 15° lugar a Octavos de Final Oro, del 16° al 31° a octavos de final de Copa de Plata, 32° al 47° a octavos de Final de Copa de Bronce y 48° a 63° clasificará a Copa Cristal. EL SISTEMA DE CLASIFICACION SERÁ OBSERVANDO LA POSICION EN LA TABLA GENERAL Y NO LA POSICION EN EL GRUPO.

En caso de empate en puntaje en la tabla general entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:

- Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
- Goles a favor.
- Resultado del partido entre los equipos empatados.
- Sorteo.

10.2) Segunda Fase (8vos de final)

En la segunda fase se jugarán octavos de final de oro, plata, bronce y Cristal. Se formaran las parejas observando el rendimiento de los equipos según tabla general.

Copa ORO

1° Lugar v/s Libre
2° Lugar v/s 15° Lugar
3° Lugar v/s 14° Lugar
4° Lugar v/s 13° Lugar
5° Lugar v/s 12° Lugar
6° Lugar v/s 11° Lugar
7° Lugar vs 10° Lugar
8° Lugar vs 9° Lugar

Copa PLATA

16° Lugar v/s 31° Lugar
17° Lugar v/s 30° Lugar
18° Lugar v/s 29° Lugar
19° Lugar v/s 28° Lugar
20° Lugar v/s 27° Lugar
21° Lugar v/s 26° Lugar
22° Lugar vs 25° Lugar
23° Lugar vs 24° Lugar

Copa BRONCE

32° Lugar v/s 47° Lugar
33° Lugar v/s 46° Lugar
34° Lugar v/s 45° Lugar
35° Lugar v/s 44° Lugar
36° Lugar v/s 43° Lugar
37° Lugar v/s 42° Lugar
38° Lugar vs 41° Lugar
39° Lugar vs 40° Lugar

Copa CRISTAL

48° Lugar v/s 63° Lugar
49° Lugar v/s 62° Lugar
50° Lugar v/s 61° Lugar
51° Lugar v/s 60° Lugar
52° Lugar v/s 59° Lugar
53° Lugar v/s 58° Lugar
54° Lugar vs 57° Lugar
55° Lugar vs 56° Lugar

Los ganadores de cada partido serán los clasificados a los 4tos de final. Categoría oro, plata, bronce y Suplente. Luego los ganadores de 4tos de final serán clasificados a semi final y los ganadores de semi final a la gran final en las distintas copas.

*El sistema de campeonato puede ser modificado dependiendo de la cantidad de equipos inscritos.

11) Premios

- **Campeón Oro** : Inscripción gratis apertura 2017, Copa, medallas y premios de nuestros auspiciadores.
- **Sub Campeón Oro**: Medallas más premios de nuestros auspiciadores.
- **Campeón Plata**: Copa y medallas más premios de nuestros auspiciadores.
- **Sub Campeón Plata**: Medallas.
- **Campeón Plata**: Copa y medallas más premios auspiciadores
- **Sub Campeón Plata**: Medallas
- **Campeón Cristal**: Copa y medallas.
- **Subcampeón Cristal**: Medallas

Otros Premios

- **Mejor Jugador**: Medalla + Premio de nuestros Auspiciadores.
- **Goleador**: Medalla + Premio de nuestros Auspiciadores.
- **Mejor Arquero**: Medalla + Premio de nuestros Auspiciadores.

12) Reglas del Juego

Para todos los partidos del campeonato, se aplicará el reglamento convencional sobre Futbolito. Esto es, mismas reglas del Fútbol, exceptuando el Off-Side, que no se aplica en Futbolito.

12.1) Sanciones

- Durante el juego:

La doble amonestación de tarjeta amarilla equivale a una amonestación roja, en donde el jugador sale expulsado de la cancha y deja a su equipo jugando con uno menos por todo el partido, queda sin sanción para el partido siguiente. La amonestación de tarjeta roja directa por equipo en un partido corresponderá a la expulsión del jugador que incurra en la falta por todo el partido. Si el equipo llegase a quedar con solo 3 jugadores, el partido se suspenderá y se dará por ganador al equipo contrincante. El resultado en este caso será 6-0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si se sorprende a algún jugador mal informando al árbitro (ya sea en goles, tarjetas, etc.) será fuertemente sancionado por el comité de disciplina.

12.2) Árbitros y árbitros asesores

Todos los árbitros como los árbitros asistentes presentes en nuestros torneos están acreditados por la Asociación de Árbitros de Chile. Ellos estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato.

Estos se regirán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

Los árbitros serán única y exclusivamente los que podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del partido. Un jugador podrá ser expulsado ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego.

En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.

12.3) Vacíos a las normas

Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será el Coordinador del Torneo quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.

13) Comportamiento de jugadores y público

Se encuentra estrictamente prohibido consumir alcohol dentro de la zona de canchas, al igual que fumar sobre la carpeta de pasto sintético.

Como organizadores, Acción Total entiende lo que cada partido conlleva, pero en ningún caso avalará actos o conductas antideportivas por parte de los jugadores o del público asistente. En caso que esto suceda el jugador y/o el asistente será expulsado del terreno de juego y en casos de mayor gravedad, podrán ser expulsados del recinto deportivo.

14) Medios de comunicación y difusión de Liga Suplente

Los equipos podrán hacer sus respectivas consultas a través de nuestra página www.ligasuperior.cl.

Es indispensable para todos los capitanes o delegados de los equipos estar al tanto a lo menos de:

- Fixture
- Próxima fecha
- Horarios
- Sancionados

Cabe recordar que esta información, se presume conocida por todos los delegados de los equipos y serán ellos los encargados de divulgarla entre los jugadores de sus equipos.

.....

"Accion Total tiene el derecho exclusivo y absoluto de todo el material gráfico que se saque a los jugadores y equipos dentro de los Complejos Deportivos en donde se organizan campeonatos, tanto videos como fotografías, para utilizarlos en distintos medios de difusión: redes sociales, medios de comunicación tradicionales, newsletters, sitios web, flyers, afiches, etc."