



## **Bases Copa Scotiabank 2018 - Apertura**

### **1) Lugar**

Los partidos de la Copa Scotiabank Apertura 2018 se desarrollarán en las canchas de pasto sintético del Complejo Verbo Divino, ubicadas en Presidente Errazuriz 4055, Las Condes (Metro Alcántara).

### **2) Fechas**

El campeonato se disputará los días Viernes a las 19:00 y 20.00 horas. Cada equipo juega una vez por semana. Cualquier cambio de día se avisará oportunamente.

### **3) Fecha de Inicio**

Viernes 13 de Abril.

### **4) Inscripciones – Equipos Participantes**

#### **4.1) Número de Equipos**

En la Copa participarán la totalidad de 12 equipos, que se enfrentarán de acuerdo al sistema establecido en el punto 10 de estas bases.

#### **4.2) Requisitos Equipos**

Para participar, cada equipo debe cumplir con los siguientes requisitos:

Inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 10 y un máximo de 12 jugadores, que deberán regirse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización que deberá incluir:

1. Nombre completo, mail y RUT de todos los jugadores del equipo.
2. Presentar al momento de la inscripción un delegado o capitán con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.

#### **4.3) Envío de la nómina**

La nómina debe ser enviada al correo [relaciones.laborales@scotiabank.cl](mailto:relaciones.laborales@scotiabank.cl).

Los cupos (12) se llevan por estricto orden de recepción del correo y no se aceptarán correos sin la nómina de jugadores.

#### **4.4) Habilitación Nómina**

Se entiende que un jugador está reglamentariamente inscrito desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo cualquier vicio detectado en la documentación proporcionada por el delegado, como también el incumplimiento de algún requisito calificado de esencial por la organización.

La responsabilidad final será del delegado que solicita la inscripción de los jugadores.

Si por alguna causa es rechazada la inscripción de un jugador, el equipo tendrá hasta el día anterior al inicio de la segunda fecha la opción de corregir o complementar el registro de antecedentes.

El incumplimiento de inscripciones, deja a los jugadores fuera del campeonato.



La organización del campeonato entregará por escrito la confirmación o rechazo del Equipo y/o jugadores.

#### **4.5) Modificación de la nómina**

La nómina deberá ser presentada por cada equipo con plazo máximo del día anterior a la reunión de capitanes. El modo para hacerlo será por medio de un único mail, enviado por el delegado del equipo a [relaciones.laborales@scotiabank.cl](mailto:relaciones.laborales@scotiabank.cl), dentro del plazo señalado.

**Sólo se podrá reemplazar a uno de los jugadores inscritos por razones médicas (acreditadas con certificado médico por lesión) o por término del vínculo laboral.**

**Para realizar modificaciones a la nómina, se deberá contactar a [relaciones.laborales@scotiabank.cl](mailto:relaciones.laborales@scotiabank.cl) de forma anticipada, donde se acordará el procedimiento a seguir.**

En caso de acceder a la modificación, la persona reemplazante deberá acreditar que es trabajador de la empresa que representa.

Cualquier jugador que se incorpore a un equipo en reemplazo de otro jugador lesionado, deberá dejar constancia escrita que jugará sin contar con seguro contra accidentes, siendo lo anterior de su exclusiva responsabilidad.

#### **4.6) Obligaciones del delegado**

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización (Relaciones Laborales y Acción Total); ello lo compromete en lo siguiente:

- Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden.
- Ser el intermediario válido entre la organización y su equipo.
- Tener un correo electrónico para enviar y recibir la información del campeonato.
- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.

#### **5) Duración de los partidos**

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro del partido.

#### **6) Número de jugadores**

El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina oficial será de un mínimo de 10 jugadores y un máximo de 12. El número de jugadores en cancha al momento de inicio del partido es de 4, no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar. Cualquier modificación a la cantidad de jugadores en cancha será notificada a los delegados con anterioridad al inicio del campeonato.



Los jugadores que podrán participar de cada fecha son los que estén debidamente inscritos y habilitados en la nómina oficial. Estos deben cumplir con el siguiente requisito al minuto de ser inscritos:

- Ser personas que trabajen en Scotiabank (banco o filiales), sea con contrato a plazo fijo o indefinido.

Para comprobar lo anterior, cada jugador deberá presentarse con algún documento que acredite que es trabajador del banco a la hora de firmar la planilla la primera fecha.

### 7) Programación

La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio del campeonato y será determinada por el Comité Organizador de la Liga. Cualquier modificación posterior será notificada con la anticipación debida a los encargados de cada equipo.

Las fechas en que se jugará el campeonato de Apertura son las siguientes:

<b>Fixture Copa Scotiabank Apertura 2018</b>	
Primera fase	
Fecha	Día
1	viernes 13 Abril
2	Viernes 20 de Abril
3	Viernes 27 de Abril
4	Viernes 04 de Mayo
5	Viernes 11 de Mayo
Segunda Fase	
Cuartos de Final	Viernes 18 de Mayo
Semifinal	Viernes 25 de Mayo
Finales	Viernes 08 de Junio

### 8) Presentación – Suspensión

Los equipos deberán presentarse en Mesa de Acreditación 10 minutos antes del horario de partido. Existirán 5 minutos de espera en horario de las 19:00 horas; si uno de los equipos no se presenta con el mínimo de jugadores (4) a las 19:05, perderá por no presentación. En el horario de las 20:00 horas no existirá este plazo adicional para presentarse.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse salvo que el coordinador del campeonato tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc.) Este es la única autoridad que podrá suspender un partido.

En caso de suspensión, el equipo responsable pierde los puntos. Si ambos equipos tienen responsabilidad, se mantendrá el resultado parcial como definitivo.

Los partidos una vez programados no se suspenden. Cualquier excepción a esta norma será evaluada por Relaciones Laborales y Acción Total.

**Si un equipo no se presenta a jugar en dos fechas en forma consecutiva**, será eliminado del Campeonato, al equipo además se le sancionará y no podrá inscribirse en el siguiente campeonato.

**- Causales de W.O.**

- La no-presentación de un equipo a la hora señalada.
- La presentación de un equipo con menos de cuatro jugadores en el terreno de juego al inicio del partido.

**9) Penalidades**

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución inmediata, evitando así confusiones y malos entendidos.

Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato.

Detalle de Sanciones:

Causa	Resolución
Doble Amonestación	1 Fecha
Reclamos reiterados	1 fecha
Fuerza desmedida	1 fecha
Juego brusco grave	1 fecha
Mano deliberada	1 fecha
Conducta violenta	2 fechas
Insultar al árbitro, administrador o planillero	2 fechas
Escupir al rival	3 fechas
Hacer participar a jugador no inscrito.	Expulsión del campeonato y suspensión de 1 año para el equipo y jugadores del equipo.
Agredir al árbitro, rival, planillero, representante del Banco o de Acción Total	Expulsión del campeonato.

**Causales de la expulsión definitiva del campeonato son las siguientes:**

- 1.- Agresión a un contrario, compañero o a alguna persona del público.
- 2.- Participar en una pelea colectiva.
- 3.- Insultar soezmente o amenazar al Cuerpo Arbitral en la cancha, camarines, dentro o fuera de la cancha, antes, durante o después del partido.
- 4.- Agredir a un árbitro o asistente.
- 5.- Agredir a un miembro del Comité Organizador de la Liga.
- 6.- Avalar participación de jugador no inscrito.

## 10) Sistema de Campeonato

### 10.1) Primera Fase

La modalidad de juego será de 2 grupos de 6 equipos donde se enfrentarán todos contra todos. Se asignarán 3 puntos por partido ganado, 1 por empate y 0 por derrota.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 6 a 0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si un equipo se retirara luego de haber jugado algún partido, éste se invalidará y se hará valer la regla arriba mencionada, como si este equipo nunca hubiese jugado.

Finalizada esta etapa los cuatro primeros equipos de cada grupo pasarán a la Copa de Oro, mientras que del quinto y el sexto de cada grupo, pasarán a disputar la Copa de Plata.

\*PASAN LOS 4 MEJORES DE CADA GRUPO A LA FASE DE CUARTOS DE FINAL DE COPA DE ORO, DONDE JUGARAN SEGÚN RANKIN DE POSICIONES:

- Primero del Grupo A juega con el cuarto del Grupo B
- Segundo del grupo A juega con el tercero del Grupo B
- Tercero del grupo A juega con el segundo del grupo B
- Cuarto del grupo A juega con el primero del grupo B

\*\* LOS 5TOS LUGARES DE CADA GRUPO + los sextos lugares, jugaran las semifinales de plata. 6A vs 5B, 6B vs 5ª

En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:

1. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
2. Goles a favor.
3. Resultado del partido entre los equipos empatados.
4. Sorteo.

### 10.2) Segunda Fase

En la segunda fase, para la Copa de Oro (1º, 2º, 3º y 4º de cada grupo) se jugarán cuartos de final.

En caso de empate se procederá a definir el ganador de la siguiente manera:

- Tres Penales por equipo (alternados). En caso de mantenerse la igualdad, se procederá a ejecutar un lanzamiento por equipo hasta obtener un ganador. Los jugadores ejecutantes no podrán repetirse mientras no hayan pateado todos los integrantes del equipo.

La Copa de Plata (5º y 6º de cada grupo) se jugarán semifinales. Avanzará a la final el equipo que gane de cada partido, en caso de empate se procederá a definir el ganador mediante penales, utilizando el mismo formato que en la Copa de Oro).

## 11) Premios

### Copa "Oro"

**Primer Lugar:** Copa + medallas + salida de cancha y bolso Puma

**Segundo Lugar:** Copa + medallas y Camisetas Puma para todo el equipo.

**Tercer lugar:** Copa + medallas + short y medias Puma para todo el equipo.

### Copa "Plata"

**Primer Lugar:** Copa + medallas y mochilas Puma para todo el equipo

**Segundo Lugar:** Copa + medalla y bolsos para zapatillas para todo el equipo

## 12) Reglas del Juego

- a.- Goles validos desde cualquier parte.
- b.- No habrán off sides.
- c.- Saque de meta será un tiro libre indirecto.
- d.- El saque de meta debe salir del área del arquero.
- e.- Los tiros libre son indirectos y con barrera de 5 pasos.
- f.-El saque de esquina debe ser con el pie. El rival deberá estar a 5 pasos de distancia.
- g.- Los saques laterales son con la mano. Jugador rival debe estar a un paso de distancia.
- h.-El arquero NO podrá tomar el balón con las manos si es pase de un compañero. Tampoco lo podrá hacer desde un saque lateral.
- i.-Se pueden efectuar todos los cambios que uno desee, pudiendo entrar un jugador que haya salido anteriormente.
- j.-El penal es desde la línea del área del arquero, y se puede tomar la distancia que uno estime conveniente.
- k.-Cada equipo debe presentarse con un mínimo de 4 jugadores, pudiéndose entrar a medida que vayan llegando.
- m.-la expulsión por doble amarilla o roja directa será suspensión de un partido, a la espera del informe del árbitro para ver si se aumenta la suspensión según su gravedad.
- n.- cada jugador deberá firmar la planilla presentado su cedula de identidad al momento de registrase.
- o.- Un jugador no podrá jugar por dos equipos dentro del mismo campeonato. Esto implicará la expulsión del jugador del torneo.
- p.- Solo se permitirá el ingreso de los jugadores acreditados y un representante o director de cada equipo. Los jugadores reservas, deberán estar detrás del arco.

q.- El uso de toperoles de fierro está prohibido, por lo que ningún jugador podrá comenzar el partido si está utilizando este tipo de calzado. Tanto el árbitro como el coordinador del campeonato y el comité de la copa, pueden sacar al jugador que sea sorprendido con toperoles. Sin embargo podrán jugar con zapatillas de Futbolito con toperol de goma.

r.-El uso de canilleras y calcetas largas será obligatorio, estas serán utilizadas para evitar lesiones.

### **12.1) Disciplina**

Existirá un Tribunal de Disciplina que estará integrado por los organizadores y un representante de RRHH de la empresa a cuyo cargo estará la supervigilancia disciplinaria del campeonato, la ejecución de las medidas disciplinarias, y aplicación de las medidas correccionales pertinentes.

### **12.2) Árbitros y árbitros asesores**

Todos los árbitros así como los árbitros asistentes presentes en nuestros torneos están acreditados por la Asociación de Árbitros de Chile. Ellos estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato.

Estos se regirán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

Los árbitros serán única y exclusivamente los que podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del partido. Un jugador podrá ser expulsado ya sea estando dentro o fuera del terreno de juego.

En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.

### **12.3) Eliminación por W.O.**

Después de haberle otorgado dos veces W.O a un mismo equipo, este quedara eliminado del campeonato, restándose a quienes lo hayan enfrentado la totalidad de puntos logrados.

### **12.4) Vacíos a las normas**

Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será el Coordinador del Torneo quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.